

Octobre 2025

Become Busy Xelerator

# Bulletin d'information n° 8

Numéro de projet : 2023-1-EL02-KA220-YOU-000160907

[www.becomebusy.eu](http://www.becomebusy.eu)



## Événements multiplicateurs BBX

Un voyage européen pour l'innovation des jeunes —mené à bien !

Le projet Become Busy Xelerator (BBX) a fièrement achevé un cycle complet d'événements multiplicateurs à travers l'Europe, réunissant des centaines de jeunes, d'animateurs jeunesse, d'éducateurs, d'ONG et d'acteurs locaux. Ces événements ont mis en lumière les réalisations du projet, ses méthodologies, ses outils numériques et les idées entrepreneuriales inspirantes développées par les participants aux programmes Green, Tech, and Social Xelerators. Grâce à cette tournée européenne, BBX a renforcé sa mission : donner aux jeunes les moyens de transformer leurs idées en actions concrètes.



Co-funded by  
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.



Become Busy  
Xelerator

## BBX à travers l'Europe

En 2025, BBX a organisé avec succès des événements majeurs dans six villes, chacun contribuant à un impact local unique tout en renforçant la vision européenne commune du projet : Sofia, Bulgarie Allemagne Thessalonique, Grèce Veroia, Grèce Kozani, Grèce Lyon, France Chaque événement a rassemblé des communautés de jeunes, des organisations et des parties prenantes, soulignant comment l'éducation non formelle et l'esprit d'entreprise peuvent créer de nouvelles opportunités pour les jeunes à travers l'Europe.

## Que s'est-il passé lors des événements ?

Dans toutes les villes, les participants ont bénéficié d'un programme riche qui comprenait :

- ✓ Présentation du modèle BBX Xelerator : les partenaires ont présenté la méthodologie combinant apprentissage non formel, mentorat, éducation numérique et pratique concrète.
- ✓ Présentation de projets menés par des jeunes : De jeunes participants ont présenté des idées d'innovation commerciale, environnementale et sociale développées lors des BBX Xelerators, dont beaucoup continuent de se développer aujourd'hui.
- ✓ Des ateliers interactifs sur l'idéation, la résolution de problèmes, la présentation de projets, la durabilité, le prototypage et les compétences numériques ont permis aux participants de s'engager dans un apprentissage pratique.
- ✓ Opportunités de réseautage : Les jeunes sont mis en relation avec des organisations locales, des formateurs, des institutions et des collaborateurs potentiels, ce qui renforce les écosystèmes entrepreneuriaux régionaux.
- ✓ Démonstrations des outils numériques BBX Les participants ont exploré la plateforme BBX, le MOOC, les ressources pédagogiques et l'environnement d'apprentissage en ligne du projet.



Co-funded by  
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.



## Impact et points saillants

Les événements multiplieurs obtenus collectivement :

- Sensibilisation accrue à l'entrepreneuriat et à l'innovation chez les jeunes
  - Renforcement de la collaboration entre les organisations de jeunesse à travers l'Europe
  - L'engagement des jeunes issus de milieux défavorisés, des jeunes sans emploi, ni formation, ni études (NEET) et des aspirants entrepreneurs
  - Promotion du développement durable, de la préparation numérique et de la responsabilité sociale
  - Nouveaux partenariats et initiatives de suivi inspirés par l'approche BBX
- Ces événements ont validé le modèle BBX comme une voie efficace et inclusive vers l'autonomisation des jeunes.

## Qui a participé

Les événements ont réuni :

- Des jeunes (18-30 ans) issus de milieux divers
- Animateurs jeunesse, formateurs et éducateurs
- ONG, organisations communautaires et innovateurs sociaux
- autorités locales et acteurs des secteurs de l'éducation et de l'entrepreneuriat
- Représentants des écosystèmes de start-up et des pôles d'innovation

Dans toutes les villes, la participation a dépassé les attentes, témoignant de l'intérêt croissant pour l'innovation menée par les jeunes.

## Une réussite européenne partagée

Le succès des événements Multipliers souligne la force de la collaboration au sein du partenariat BBX — des organisations de Grèce, de Bulgarie, d'Allemagne et de France travaillant ensemble pour aider les jeunes à façonner un avenir plus vert, plus numérique et socialement inclusif. BBX laisse derrière elle un héritage solide : une plateforme numérique accessible, un modèle éducatif éprouvé et un réseau dynamique de jeunes innovateurs prêts à franchir de nouvelles étapes.



Co-funded by  
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

Octobre 2025

Become Busy Xelerator

# Bulletin d'information n° 8

[www.becomebusy.eu](http://www.becomebusy.eu)

Numéro de projet : 2023-1-EL02-KA220-YOU-000160907



## Moments clés des événements multiplicateurs



ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟ ΣΥΝΔΕΤΟ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ



uDevelop

CARQUCIS  
ASSOCIATION



Co-funded by  
the European Union



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the Youth and Lifelong Learning Foundation (INEDIVIM). Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.